

1 oggetto rosso

2 oggetti fucsia

3 oggetti gialli

1 oggetto viola

2 oggetti arancioni

3 oggetti verde scuro

1 oggetto verde chiaro

2 oggetti azzurri

3 oggetti blu

1 oggetto grigio

2 oggetti marroni

3 oggetti neri

1 oggetto rosa

2 oggetti dorati

3 oggetti bianchi

I colori ed il numero di oggetti sono indicativi, possono essere modificati in base ai numeri del gruppo e alla risposta dei bambini all'attività.

Lascia una dedica



L'educatore decide una lettera e i bambini devono pensare ad un aggettivo che li descrive che comincia con quella lettera e devono scriverlo con le dita su una "lavagna" realizzata con il sale o la farina disposto nella teglia del forno o un recipiente piano con bordo.

Il rumore misterioso



L'educatore fa ascoltare un suono ai bambini che devono riconoscere a quale oggetto, animale o persona appartiene (le tracce audio sono disponibili nel file allegato materiale PICCOLISSIMI – 6/8).

Parole sorelle

L'educatore pensa a 6 parole che hanno un collegamento fra di loro. Ai bambini ne rivela soltanto 5: loro dovranno trovare quella mancante e scriverla su un foglio. Terminato il tempo a disposizione, ognuno dice la propria soluzione.

Esempio:

Chiudere

Bue

Tigre

Soluzione: OCCHIO

Pernice

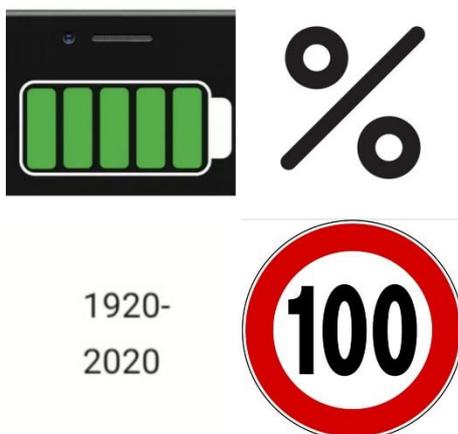
Ciclope

4 Immagini 1 Parola

(le immagini sono disponibili anche nel file allegato materiale PICCOLISSIMI – 6/8)

Questo gioco potrebbe essere un modo per presentare anche ai nostri piccoli la festa unitaria che tutta l'Associazione vivrà il prossimo 6 Giugno <https://www.azionecattolicanola.it/2020/05/la-grande-centezza-festa-unitaria-del-6-giugno/>

1.



Soluzione: 100

2.



Soluzione: Anni

3.



Soluzione: Azione Cattolica

4.



Soluzione: Nola/Diocesi di Nola

Unendo le soluzioni, i bambini formeranno la frase **“100 anni Azione Cattolica Nola”**.

GRUPPO 9/11

Per la festa degli incontri 2.0 il gruppo 9/11 dovrà sostenere alcune prove. Prima di iniziare i giochi si consiglia di dividere i ragazzi in due squadre (anche su whatsapp) in modo da sottolineare l'importanza della squadra anche se non si è fisicamente vicini!

1 (videochiamata) → PICTONARY

Durante la videochiamata si condivide lo schermo di un'app su cui si può disegnare (si consiglia Paint) dove l'educatore disegna alcuni oggetti o monumenti:

1. Candelina
2. Torta
3. Festoni
4. Festa
5. Fontana della villetta comunale
6. Campanile
7. Stemma del comune
8. Coriandoli
9. Stelle filanti
10. Monumento della propria città

Per ogni oggetto indovinato la squadra guadagna un punto!

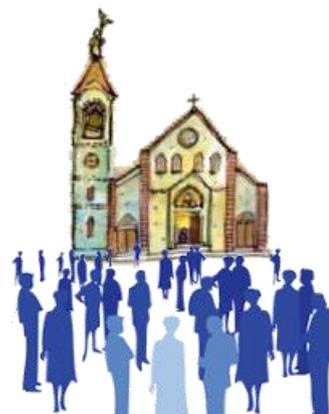
Gli oggetti e monumenti consigliati sono specifici per richiamare la festa dei 100 anni dell'Azione Cattolica della nostra diocesi.

2 (su whatsapp e in videochiamata) → INDOVINA CHI È?

Gli educatori presentano ai ragazzi alcune foto e i ragazzi devono indovinare chi è?

Si consiglia di inserire le seguenti foto:

1. Foto del coordinatore acr parrocchiale
2. Foto del parroco
3. Foto del presidente parrocchiale
4. Foto di un educatore Acr
5. Foto del capo chierichetto
6. Foto del seminarista parrocchiale
7. Foto del sindaco
8. Foto del parroco di un'altra parrocchia della propria città
9. Responsabile giovani parrocchiale
10. Responsabile adulti parrocchiale
11. ...e chi più ne ha più ne metta!



Ogni foto indovinata la squadra guadagna un punto.

3 (su whatsapp e in videochiamata) → L'IMPICCATO

L'educatore scrive in chat o in videochiamata solo la prima e l'ultima lettera di una parola e tra le due lettere tanti trattini quante sono le lettere mancanti.

I ragazzi a turno tenteranno di indovinare la parola misteriosa. Chi indovina, guadagna un punto. Vince la squadra che ha guadagnato più punti. L'unione di tutte le parole indovinate formerà la frase: FESTA CENTO ANNI AZIONE CATTOLICA DIOCESI DI NOLA.

Quindi le parole da indovinare sono:

1. Festa
2. Cento
3. Anni
4. Azione
5. Cattolica
6. Diocesi
7. Di
8. Nola



4 (su whatsapp e in videochiamata) → INDOVINA LA MELODIA!

Gli educatori fanno ascoltare ai ragazzi le melodie degli inni dell'acr degli ultimi anni e loro devono indovinarli!

Gli inni sono:

1. È la città giusta
2. Non c'è gioco senza te
3. Ci prendo gusto
4. Tutto da scoprire
5. Viaggiando verso te
6. Futuro presente

Cliccando il link troverete tutti i file audio: <https://www.dropbox.com/sh/4puctci789x7h0c/AAx-wfNH6EWnc1vFjhplyBTa?dl=0>

5 (su whatsapp e in videochiamata) → LO SGUARDO GIUSTO!

Gli educatori nei giorni precedenti all'incontro si fanno inviare in privato le foto dei propri ragazzi e ritagliano solo la parte dello sguardo. Durante l'attività gli educatori mostrano le foto dello

sguardo e i ragazzi devono indovinare chi è la persona. Quest'attività serve per sottolineare l'importanza del guardarsi intorno e soprattutto di prestare attenzione a chi ci sta accanto!

GRUPPO 12-14

Tutti gli ACRini hanno ricevuto un invito (*Invito 1*), un po' rovinato, difficile da leggere, per partecipare ad una mega Festa. Ma, cosa si festeggia? Dove si festeggia? E quando? Ma...di chi è la festa?

L'invito è per i 100 anni dell'AC di Nola. E' questa un'occasione per rendere partecipe anche i nostri ACRini in questa grande festa che coinvolge tutta la diocesi.

P.S. tutte le immagini le trovate anche nel file allegato materiali 12/14



Gli educatori e gli ACRini si incontrano nella saletta dell'incontro (piattaforma a vostra scelta o gruppo whatsapp) per scoprirlo insieme. Ma c'è un piccolo imprevisto: qualcuno ha chiuso a chiave la porta dell'incontro. Per poter uscire dalla stanza e scoprire tutto sulla festa, i ragazzi devono superare 4 prove.

I PROVA – Cosa si festeggia?

Nella saletta dell'incontro c'è una parete (*Prova 1*) con tutti i manifesti dell'ACR degli ultimi anni. Per poter risolvere l'enigma, elencate gli slogan ACR degli ultimi 9 anni dal più recente al più vecchio e, poi, trovate le lettere giuste seguendo questa combinazione.



1. E' la città giusta (2019-20)
2. [Ci prendo gusto! \(2018-19\)](#)
3. [Pronti a scattare \(2017-18\)](#)
4. [Circondati di GIOIA \(2016-17\)](#)
5. [Viaggiando verso... Te \(2015-16\)](#)
6. [Tutto da scoprire \(2014-15\)](#)
7. [Non c'è gioco senza te \(2013-14\)](#)
8. [In cerca d'autore \(2012-13\)](#)
9. [Punta in alto \(2011-12\)](#)

Per l'educatore

Piccolo suggerimento: il numero indica la posizione della lettere nel titolo dello slogan

4	5	4	9	10	7	3	2	6
C	E	N	T	O	A	N	N	I

II PROVA - I 100 anni di chi?

La ghilottina (Ghilottina 1-12)

Lo scopo del gioco è indovinare una parola attraverso una serie di altre cinque parole ad essa attinenti. *Vengono presentate cinque coppie di parole, di cui deve sceglierne una e di cui una è l'indizio giusto e l'altra è un intruso. Trovati tutti e cinque gli indizi, i ragazzi hanno a disposizione un tot di tempo per pensare a quale può essere la parola che lega con ognuno di essi.*

Laici impegnati	Laici impegnati	AC NOLA
Bravi sacerdoti		
Extra large	Extra large	
Small		
Diocesi	Diocesi	
Parrocchia		
Papa Francesco	Vescovo Francesco	
Vescovo Francesco		
Matteo Truffelli	Enzo Formisano	
Enzo Formisano		



III PROVA – Dove si festeggia?

Trova le differenze... (*Prova 3-1; Prova 3-2*)



Ma certo! E' il _____ (*seminario*) il luogo della festa!

Per l'educatore (Prova 3-3)

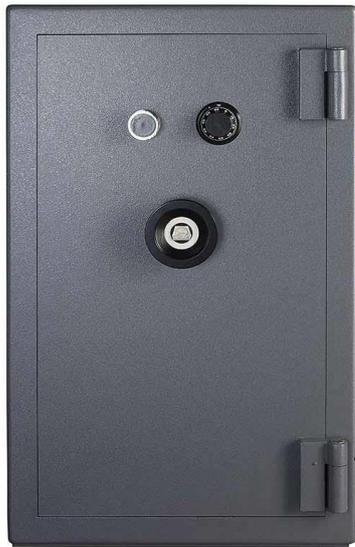


IV PROVA

Un ACRino, appoggiandosi alla parete, ha scoperto qualcosa dietro al manifesto di "Punta in alto".
(Prova 4-1)



Per aprire la cassaforte, risolvete questo indovinello. (Prova 4-2; Prova 4-3)



NASCITA AC + ANNI ACR + ANNI AC NOLA

$$1867 + 50 + 100 = 2017$$

Nella cassaforte, i ragazzi ritrovano l'invito leggibile (*Invito 2*) e la chiave per uscire dalla stanza dell'incontro.



CONGRATULAZIONI!!!

Siete tutti invitati alla festa dei 100 anni dell'AC di Nola.

Sì, l'AC di Nola spegne le sue prime 100 candeline.

Facciamo festa!

Buona festa!